

**COPA BIZKAIA – LIGA ESCOLAR
REGLAMENTO DE COMPETICIÓN**

**BIZKAIA KOPA – ESKOLA LIGA
LEHIAKETA ARAUDIA**

- Dimensiones del campo de juego: Competición en $\frac{1}{4}$ de campo con porterías normales. Áreas rectangulares marcadas a 10 metros de línea de fondo.
- Número de jugadores/ as: Juego de 6x6 jugadores/ as (5 + portero/a). El portero/ a deberá ir equipado, en caso contrario, el equipo contará con un jugador/ a menos en campo.
- En el caso de equipos mixtos, estos se incluirán en las competiciones femenina o masculina según el género mayoritario de sus componentes.
- Tiempo de juego: Competición a 4 tiempos de 10 minutos, con 2 minutos de descanso. Todos y todas las deportistas deberán tomar parte en todos los encuentros disputados durante un tiempo mínimo y continuo en cada jornada.
- No se realizarán convocatorias ni alineaciones de deportistas con fines resultadistas.
Todas las y los deportistas inscritos deben tomar parte en un número similar de encuentros
- No se permite el golpeo. Goles altura máxima de tabla.
- Falta dentro del área será sancionada con una acción de 1c1 (Shoot-out) partiendo de medio campo. Demás jugadores/ as deben estar en área contraria. El/ La atacante dispondrá de 8 '' para ejecutar el tiro.
- Golpes francos a menos de 5m del área: Los golpes francos a menos de 5m del área todos los/ las jugadores/ as de ambos equipos estarán a 5m de la bola, menos el que hace el saque. La bola no podrá ir directa al área sin antes haber recorrido 5 metros como mínimo fuera de ésta.
- Tarjetas: Los y las árbitros podrán utilizar tarjetas con la normativa específica de la RFEH.
- Clasificación: En COPA/ JORNADAS partidos sin clasificación, con el objetivo de mantener un ambiente formativo y de encuentro amistoso entre los equipos.
En LIGA: Victoria 3 puntos, Empate 1 punto. En las finales, en caso de desempate, se jugará una tanda de 3 Shoot-outs (8'').
- El resto de reglamentación será la indicada por la normativa de la RFEH.
- Si los equipos se retrasan será tiempo de juego que se descuenta.
- Si un equipo no se presenta o se incumple algunos de los puntos del reglamento de competición será sancionado pudiendo aplicarse las sanciones recogidas en el Decreto del Gobierno Vasco 391/2013, de 23 de julio, sobre régimen disciplinario de las competiciones de deporte escolar.

- Joko-zelaiaren neurriak: Zelaiko lehiaketa, ataka normalekin. Hondoko lerrotik 10 metrora markatutako eremu laukizuzenak.
- Jokalaria kopurua: 6x6 jokalariko joko (5 + atezaina). Atezainak ekipatuta joan beharko du; bestela, taldeak jokalaria bat gutxiago izango du zelaian.
- Talde mistoen kasuan, horiek emakumezkoen edo gizonezkoen lehiaketetan sartuko dira, taldekideen gehiengoa den generoaren arabera.
- Joko-denbora: 10 minutuko 4 denborako lehiaketa, 2 minutuko atsedenarekin. Kirolari guztiek parte hartu beharko dute jokaturako partida guztietan, gutxieneko denbora jarraituan jardunaldi bakoitzean.
- Helburu erresadistak dituzten kirolarien deialdiak eta hamaikakoak ez dira egingo. Izena eman duten kirolari guztiek antzeko topaketetan parte hartu behar dute.
- Ezin da jo. Golak, taularen gehieneko altuera.
- Eremu barruko hutsegitea 1c1 (shoot-out) ekintzarekin zigortuko da, eremu erditik abiatuta. Gainerako jokalariek kontrako aldean egon behar dute. Erasotzaileak 8 "izango ditu tiroa exekutatzeko.
- «Kolpe franko areatik 5m baino gutxiagora»: Kolpe frankoak areatik 5m baino gutxiagora bi taldeetako jokalaria guztiak bolatik 5m ingurura egongo dira, sakea egiten duena izan ezik. Bola ezin izango da zuzenean areara joan aurretik gutxienez 5 metro egin ez baditu eremutik kanpo.
- Txartelak: Arbitroek RFEHren araudi espezifikoak duten txartelak erabili ahal izango dituzte.
- Sailkapena: KOPAN/JARDUNALDIETAN sailkapenik gabeko partidak, prestakuntza giroa eta taldeen arteko lagunarteko norgehiagoka mantentzeko helburuarekin. LIGAN: Garaipena 3 puntu, berdinketa 1 puntu. Finaletan, berdinketa hautsiz gero, 3 shoot-outen txanda jokatu da (8 ").
- Gainerako araudia RFEHren araudiak adierazitakoa izango da.
- Taldeak atzeratzen badira, deskontatu egingo da joko-denbora.
- Talde bat aurkezten ez bada edo lehiaketa-araudiko punturen bat betetzen ez bada, zigortu egingo da, eta Eusko Jaurlaritzaren uztailaren 23ko 391/2013 Dekretuan, eskola-kiroleko lehiaketen diziplina-araubideari buruzkoan, jasotako zehapenak aplikatu ahal izango dira.

- Dimensiones del campo de juego: Competición en 1/2 campo con porterías normales. Áreas semicirculares marcadas a 14 metros de línea de fondo.
- Número de jugadores/ as: Juego de 7x7 jugadores/ as (6 + portero/a). El portero/ a deberá ir equipado, en caso contrario, el equipo contará con un jugador/ a menos en campo.
- En el caso de equipos mixtos, estos se incluirán en las competiciones femenina o masculina según el género mayoritario de sus componentes.
- Tiempo de juego: Competición a 4 tiempos de 12 minutos, con 2 minutos de descanso. Todos y todas las deportistas deberán tomar parte en todos los encuentros disputados durante un tiempo mínimo y continuo en cada jornada.
- No se realizarán convocatorias ni alineaciones de deportistas con fines resultadistas. Todas las y los deportistas inscritos deben tomar parte en un número similar de encuentros.
- Falta dentro del área será sancionada con una acción de Pc (3 defensas + portero/ a). Si no hay portero/ a no se puede ejecutar con tiro directo, deberá ejecutarse mediante jugada (por cuestiones de seguridad de las/ los jugadores).
- Golpes francos a menos de 5m del área: Los golpes francos a menos de 5m del área todos los jugadores de ambos equipos estarán a 5m de la bola, menos el que hace el saque. La bola no podrá ir directa al área sin antes haber recorrido 5 metros como mínimo fuera de ésta.
- Tarjetas: Las y los árbitros podrán utilizar tarjetas con la normativa específica de la RFEH.
- Clasificación: Victoria 3 puntos, Empate 1 punto. En las finales, en caso de desempate, se jugará una tanda de 3 Shoot-outs (8'').
- El resto de reglamentación será la indicada por la normativa de la RFEH.
- Si los equipos se retrasan será tiempo de juego que se descuenta.
- Si un equipo no se presenta o se incumple algunos de los puntos del reglamento de competición será sancionado pudiendo aplicarse las sanciones recogidas en el Decreto del Gobierno Vasco 391/2013, de 23 de julio, sobre régimen disciplinario de las competiciones de deporte escolar.
- En los partidos en los que participen equipos de nueva incorporación, y al tratarse de su primer año de competición, se adaptará el reglamento si fuera necesario por cuestiones de seguridad.
En estos casos, no estará permitido el golpeo y, en lugar del penalti córner (PC), se ejecutará un shoot out.
La aplicación de estas adaptaciones se valorará en cada partido y se informará previamente a las y los entrenadores.

- Joko-zelaiaren neurriak: Zelaiaren 1/2ko lehiaketa, ataka normalekin. Zirkuluerd-formako eremuak, hondoko lerrotik 14 metrora markatuta.
- Jokalaria kopurua: 7x7 jokalariko jokoa (6 + atezaina). Atezainak ekipatuta joan beharko du; bestela, taldeak jokalaria bat gutxiago izango du zelaian.
- Talde mistoen kasuan, horiek emakumezkoen edo gizonetzkoen lehiaketetan sartuko dira, taldekideen genero nagusiaren arabera.
- Joko-denbora: 12 minutuko 4 denborako lehiaketa, 2 minutuko atsedenearekin. Kirolari guztiek parte hartu beharko dute jokaturako partida guztietan, gutxieneko denbora jarraituan jardunaldi bakoitzean.
- Helburu erresadistak dituzten kirolarien deialdiak eta hamaikakoak ez dira egingo. Izena eman duten kirolari guztiek antzeko topaketetan parte hartu behar dute
- Eremu barruko hutsegitea Pc ekintza batekin zigortuko da (3 defentsa + atezaina). Atezainik ez badago, ezin da zuzeneko jaurtiketarekin exekutatu, jokaldi bidez gauzatu beharko da (jokalarien segurtasun-arrazoiengatik).
- «Kolpe franko areatik 5m baino gutxiagora»: Areatik 5m baino gutxiagora kolpe frankoak bi taldeetako jokalaria guztiak bolatik 5m ingurura egongo dira, sakea egiten duena izan ezik. Bola ezin izango da zuzenean areara joan aurretik gutxienez 5 metro egin ez baditu eremutik kanpo.
- Txartelak: Arbitroek RFEHren araudi espezifikoak duten txartelak erabili ahal izango dituzte.
- Saillapena: Garaipena 3 puntu, berdinketa 1 puntu. Finaletan, berdinketa hautsiz gero, 3 shoot-outen txanda jokatu da (8 ").
- Gainerako araudia RFEHren araudiak adierazitakoa izango da.
- Taldeak atzeratzen badira, deskontatu egingo da joko-denbora.
- Talde bat aurkeztzen ez bada edo lehiaketa-araudiko punturen bat betetzen ez bada, zigortu egingo da, eta Eusko Jaurlaritzaren uztailaren 23ko 391/2013 Dekretuan, eskola-kiroleko lehiaketan diziplina-araubideari buruzkoan, jasotako zehapenak aplikatu ahal izango dira.
- Talde hasiberriek parte hartzen duten partidetan, lehiaketako lehen urtea denez, araudia egokituko da, segurtasun-arrazoiengatik beharrezkoa bada. Kasu horietan, ezin izango da jipoitu eta, kórner penaltiaren (PC) ordean, shoot out bat egingo da. Egokitzapen horien aplikazioa partida bakoitzean baloratuko da, eta alde aurretik entrenatzaileei jakinaraziko zaie.

- Dimensiones del campo de juego: Competición en 3/4 campo con porterías normales. Áreas marcadas a 14 metros de línea de fondo.
- Número de jugadores/ as: Juego de 9x9 jugadores/ as (8 + portero/a). El portero/ a deberá ir equipado, en caso contrario, el equipo contará con un jugador/ a menos en campo.
- En el caso de equipos mixtos, estos se incluirán en las competiciones femenina o masculina según el género mayoritario de sus componentes.
- Tiempo de juego: Competición a 4 tiempos de 12 minutos, con 2 minutos de descanso. Todos y todas las deportistas deberán tomar parte en todos los encuentros disputados durante un tiempo mínimo y continuo en cada jornada.
- No se realizarán convocatorias ni alineaciones de deportistas con fines resultadistas.
Todas las y los deportistas inscritos deben tomar parte en un número similar de encuentros.
- Falta dentro del área será sancionada con una acción de Pc (4 defensas + portero/ a). Si no hay portero/ a no se puede ejecutar con tiro directo, deberá ejecutarse mediante jugada (por cuestiones de seguridad de las/ los jugadores).
- Tarjetas: Las y los árbitros podrán utilizar tarjetas con la normativa específica de la RFEH.
- Clasificación: Victoria 3 puntos, Empate 1 punto. En las finales, en caso de desempate, se jugará una tanda de 3 Shoot-outs (8'').
- El resto de reglamentación será la indicada por la normativa de la RFEH.
- Si los equipos se retrasan será tiempo de juego que se descuenta.
- Si un equipo no se presenta o se incumple algunos de los puntos del reglamento de competición será sancionado pudiendo aplicarse las sanciones recogidas en el Decreto del Gobierno Vasco 391/2013, de 23 de julio, sobre régimen disciplinario de las competiciones de deporte escolar.
- En los partidos en los que participen equipos de nueva incorporación, y al tratarse de su primer año de competición, se adaptará el reglamento si fuera necesario por cuestiones de seguridad.
En estos casos, no estará permitido el golpeo y, en lugar del penalti córner (PC), se ejecutará un shoot out.

- Joko-zelaiaren neurriak: 3/4 zelaiko lehiaketa, ataka normalekin. Hondoko lerrotik 14 metrora markatutako eremuak.
- Jokalaria kopurua: 9 jokalariko jokoa (8 + atezaina). Atezainak ekipatuta joan beharko du; bestela, taldeak jokalaria bat gutxiago izango du zelaian.
- Talde mistoen kasuan, horiek emakumezkoen edo gizonezkoen lehiaketetan sartuko dira, taldekideen gehiengoa den generoaren arabera.
- Joko denbora: 12 minutuko 4 denborako lehiaketa, 2 minutuko atsedenarekin. Kirolari guztiek parte hartu beharko dute jokatutako partida guztietan, gutxieneko denbora jarraituan jardunaldi bakoitzean.
- Helburu erresadistak dituzten kirolarien deialdiak eta hamaikakoak ez dira egingo. Izena eman duten kirolari guztiek antzeko topaketetan parte hartu behar dute.
- Eremu barruko hutsegitea Pc ekintza batekin zigortuko da (4 defentsa + atezaina). Atezainik ez badago, ezin da zuzeneko jaurtiketarekin exekutatu, jokaldi bidez gauzatu beharko da (jokalarien segurtasun-arrazoiengatik).
- Txartelak: Arbitroek RFEHren araudi espezifikoa duten txartelak erabili ahal izango dituzte.
- Sailkapena: Garaipena 3 puntu, berdinketa 1 puntu. Finaletan, berdinketa hautsiz gero, 3 shoot-outen txanda jokatuko da (8 ").
- Gainerako araudia RFEHren araudiak adierazitakoa izango da.
- Taldeak atzeratzen badira, deskontatu egingo da joko-denbora.
- Talde bat aurkezten ez bada edo lehiaketa-araudiko punturen bat betetzen ez bada, zigortu egingo da, eta Eusko Jaurlaritzaren uztailaren 23ko 391/2013 Dekretuan, eskola-kiroleko lehiaketen diziplina-araubideari buruzkoan, jasotako zehapenak aplikatu ahal izango dira.
- Talde hasiberriek parte hartzen duten partidetan, lehiaketako lehen urtea denez, araudia egokituko da, segurtasun-arrazoiengatik beharrezkoa bada. Kasu horietan, ezin izango da jipoitu eta, korner penaltiaren (PC) ordean, shoot out bat egingo da.

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN HOCKEY SALA

- El reglamento de competición será la indicada por la normativa de la RFEH.
- Todos y todas las deportistas deberán tomar parte en todos los encuentros disputados durante un tiempo mínimo y continuo en cada jornada. No se realizarán convocatorias ni alineaciones de deportistas con fines resultadistas. Todas las y los deportistas inscritos deben tomar parte en un número similar de encuentros.
- Victoria: 3 puntos; Empate: 1 punto. En las finales, en caso de desempate, se jugará una tanda de 3 Shoot-outs (8'').

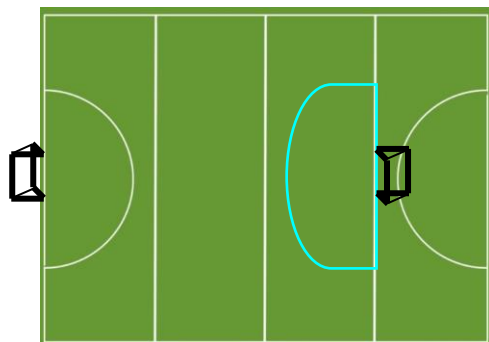
ARETO HOCKEYKO LEHIAKETA ARAUDIA

- Lehiaketa araudia RFEHren araudiak adierazitakoa izango da.
- Kirolari guztiek parte hartu beharko dute jokaturako partida guztietan, gutxieneko denbora jarraituan jardunaldi bakoitzean. Helburu erresadistak dituzten kirolarien deialdiak eta hamaikakoak ez dira egingo. Izena eman duten kirolari guztiek antzeko topaketetan parte hartu behar dute.
- Garaipena: 3 puntu; Berdinketa: 1 puntu. Finaletan, berdinketa hautsiz gero, 3 shoot-outen txanda jokatu da (8'').

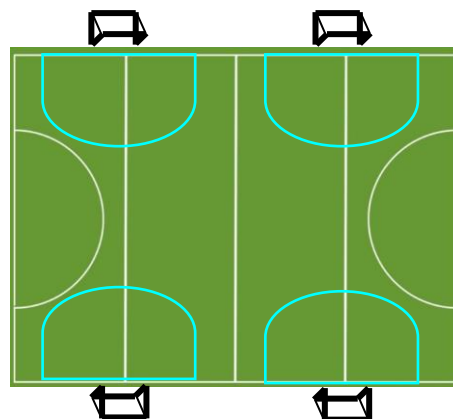
DIVISIÓN DE CAMPOS

EREMUEN BANAKETA

INFANTIL
INFANTILEN



ALEVIN
ALEBINAK



BENJAMIN
BENJAMINAK

