



JUDO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN ARAUDIA BENJAMIN, ALEBIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

MADRILGO JUDO ETA L.T. FEDERAZIOAK helburu berarekin sortutakoan oinarritutako dokumentua.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

Araudi honetan kirolari, entrenatzaile, ordezkari eta abarri buruz genero maskulinoan egiten den edozein aipamenek genero femeninoa ere aipatzen du. Kontu hori arrazoi praktikoengatik bakarrik ulertu behar da.

BIZKAIKO JUDO ETA LK FEDERAZIOAK dokumentu hau onartu du, Euskadin indarrean dagoen araudira egokituta, BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETAKO judokentzako lehiaketa eta arbitraje araudi gisa, funtsezko bi premisatan oinarrituta:

1º Judokek lehiaketari dagozkion balioak eta trebetasunak eskuratzea, dauden prestakuntza-etaparen arabera.

2º Judoken osotasuna ziurtatzea, lesioak eragin ditzakeen adin jakin baterako praktika desegokiak saihestuz.

DEIALDIAK

Federazio honek beranduenez bidaliko du lehiaketa bakoitzerako deialdi espezifikoa, jarduera egin aurreko astelehenean (12-13 egun).

DOKUMENTAZIOA

Parte hartzaile guztiek (kirolariak, entrenatzaileak, arbitroak eta ordezkariak) kirol dokumentazioa indarrean izan beharko dute, Eskola Kirolak emandako lizentziak erreferentziatzen hartuta, hori baita aitortutako lizentzia.

Baldintza hori ezinbestekoa izango da lehiaketa ofizial guztietan parte hartzeko.

IZEN EMATEAK

Kirol erakundeek deialdia jasotzen dutenean, pisu eta adin kategorietako kirolarien izen-emateak bidali beharko dituzte lehiaketaren aurreko osteguna baino lehen, 11:00etan, salbu eta jardueraren zirkularrean kontrakoa zehazten bada.

ZOZKETA

Zozketa egitean, kirol erakunde bereko judokak ahalik eta beranduen lehiatuko dira, dagokion zozketaren arabera eta izena ematen duten ordenan.

ORDEZKARIEN EGINKIZUNA

Ordezkaria ordezkatzeko duen Kirol Erakundeak behar bezala baimendutako pertsona izan beharko da; normalean, bere ardurapean dituen kirolariei irakasten dien irakaslea izan beharko da, ordezkari gisa bere erantzukizuna bere gain hartu eta, bere ardurapean dauden erakundearen eta kirolarien izenean, dagozkion erabakiak hartu ahal izateko.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

Ordezkariek adingabeentzako araudi espezifikoko hau ezin hobeto ezagutu beharko du, baita Epaiketa eta Lehiaketarako Araudi Orokor eta Ofiziala ere.

Ordezkaria da bere ardurapean dauden judoken jokabidearen arduraduna, bai lehiaketa-eremuaren barruan bai kanpoan, txapelketa egiten den instalazioan dauden bitartean.

Adi egongo da kontrola, pisaketa eta zozketa bere kirolarientzat behar bezala egiten direla ziurtatzeko.

Bere judokak dagokien gunera eramango ditu, eta ordenean eta jarduteko prest mantenduko ditu.

Adi egongo da, beharrezkoa balitz, gunea aldatu behar ote den.

Bere judokak harmailetara bidaltzeaz arduratuko da, borrokak amaitzen dituztenean.

Ordezkariek ezin izango dituzte beren kirolariak zuzendu jokatzeko dituzten borroketan.

Infantil eta kadete mailetan, lehiakideak soilik mate denboraldietan zuzendu ahal izango dituzte.

Kirol-erakunderen batek kirolari kopuru handiarekin parte hartzen badu, lehiaketara ordezkarik bat baino gehiago eramateko baimena eman ahal izango zaio. Horretarako, erakundeak idatziz eskatu beharko du aste bateko aurrerapenarekin, eta ordezkarik horrek lehen ordezkariek betetzen dituen baldintza berak bete beharko ditu.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

KATEGORIA HORIETAKO ARBITRAJE-ARAUDIA 15 URTEZ AZPIKO INFANTILEN KATEGORIA

F.I.J.-ren egungo araudia ere aplikatuko da; hala ere, debekatuta egongo da artikulazioei palankak (kansetsu-waza) egitea edo egiten saiatzea, baita lepoan presioak egitea ere (shime-waza).

***OHARRA:** Kategoria hauetan, eta beti adingabearen osotasuna lehenetsiz, oka eginez gero, lehiakideak borroka galduko du. Maila nazionalean egiten den bezala aplikatuko da, eta F.I.J.-ren araudiarekin bateratuko da.

Zozketa

Zozketa modu informatikoan egingo da, Judo Shiai tresnaren bidez.

Lehiaketa-sistema

Pisuan dagoen lehiakide kopuruaren arabera, lehiaketa-sistema honako hau izango da:

- 2 lehiakide: 3 borroketatik onena
- 3 eta 5 lehiakide artean: liga bakarra
- 6 lehiakide: gurutzatutako 2 liga
- 7 edo gehiago: kanporaketa-sistema errepeska aukerarekin.

ALEBINEN (SUB-13) ETA BENJAMINEN (SUB-11) KATEGORIAK

F.I.J.-ren araudia ere aplikatuko da, baina jarraian adierazten diren arau espezifiko batzuekin.

Epaile, ordezkari, entrenatzaile eta kirolari guztiek arau hauek ezin hobeto ezagutu beharko dituzte.

Horregatik, kirol epaileei eskatzen diegu arreta handiena jar dezatela arau hauek aplikatzerakoan; halaber, entrenatzaileei eskatzen diegu arau hauen aplikazioan izan ditzaketen zalantzak Arbitraje Batzordeari jakinarazteko, beharrezkoa balitz arauak hobetu ahal izateko.

Arau hauek aplikatzerakoan, kirol epaileek, ordezkariak eta entrenatzaileek honako puntu oso garrantzitsu hauek kontuan hartu beharko dituzte:

1. LEHIAKIDEEN ADINA

Ez da gauza bera hurrei edo helduei arbitratzea; hurrek nekez lortuko dituzte emaitza praktikoak "posizio arraroetan", helduek, berriz, ziurrenik emaitzaren bat lortuko luketen egoeretan.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

2. HEZKUNTZA ETA INFORMAZIOA

Helburua heztea eta lehiatzen irakastea da; beraz, jarrera autoritarioak soberan daude. Beharrezkoa da hurrari informazioa eta aholkuak ematea, batez ere zigorren bat aplikatu behar denean.

3. BORROKEN IRAUPENA

Borroka hauek oso laburrak dira, bi minutu besterik ez; beraz, arreta berezia jarri behar da posizioak eta defentsako jarrerak edo Judoaren espirituaren aurkako jokabideak epaitzerakoan.

BENJAMIN ETA ALEBINENTZAKO LEHIAKETA ETA ARBITRAJE SISTEMA

Lehen segundotan "Ippon" baten ondorioz galtzeak sor dezakeen desilusia saihesteko, eta judoek behin baino gehiagotan jarduteko aukera izan dezaten, benjamin eta alebin kategoria hauetan lehiaketa-sistema 3 edo 4 lehiakidez osatutako ligaxketan egingo da.

Borroka amaituko da judoketako batek 20 puntu lortzen dituen edo borrokaren bi minutuak betetzen direnean. Kasu horretan, borroka amaitutzat emango da, jarraian zehazten diren arauen arabera:

1. Izena emandakoen kopuruaren arabera, antolakuntzak zehaztuko du pisu bakoitza zenbat taldetan banatuko den, eta talde bakoitzean 1., 2. eta 3. postuak emango dira.
2. Sariak berdinak izango dira parte-hartzaile guztientzat, emaitza edozein dela ere.

Mutilen pisaketa prakekin egingo da, eta neskena prakekin eta mahuka motzeko kamiseta zuri batek

Zozketa eta lehiaketa Sistema

Lehiakideak pisuak banatuko dira 3 edo 4 lehiakideko ligetan, pisatzeko unean ematen duten pisuaren arabera ordenatuta.

F.I.J. ARAUDI ARRUNTA APLIKATUKO DA, HONAKO ALDAKETA HAUEKIN:

1º.- HELDULEKUAK

- Kumikatatik hasi, hegala eta mahuka edozein altueratan.
- Ez da onartuko beso bat askatuta eramatea bultzatzeko, lepoa zuzenean hartuz; beti aurrez kontrola izan behar da.
- *Ez da onartuko Uke-ren lepoko inguruan besoarekin eutsi jarraitzea (adibidez, Koshi Guruma sakondu baina emaitzarik gabe).*
- *Baimenduta egongo da euskarria hautsi eta berehala sartzea.*
- *Oinarrizko euskarritik kumikata igo daiteke, lehen heldulekua, bigarren sarrera.*

Posizio arraro edo nahasian aurrean, non euskarria galtzen den eta emaitza lortzea ezinezkoa den argi dagoen, epaileari "mate" ematea gomendatzen zaio, posibleak diren lesioak saihesteko.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

2º.- PROIEKZIOAK

Uke proiektatzeko, derrigorrezkoa da besoari kontrola egitea proiektatzen den aldean, lurrean eskuarekin eustea saihesteko; hau da, Uke-ren eskumako aldean proiektatzen denean eskuineko oinarrizko euskarria, eta ezkerreko aldean proiektatzen denean ezkerreko oinarrizko euskarria hartzea (“ohiko” euskarria, Ar.27 Arbitraje Araudian).

Besaurrearen parean ukondoaren eta eskumuturraren artean heltzea gomendatzen da, besoa kontrolatuago izateko O uchi gari, Ko uchi gari... bezalako kasuetan.

Ez dira baloratuko asmoz UKE-ren gainean jaurtitzen diren teknikak. Baloratuko da ondo egin den teknika guztiak, eta, nahiz eta bikotekidearekin erortzen den, ez badago asmoz sakanduz erortzeko intentziorik.

Asmoa antzematen bada, lehenengo aldian ekintza hori zigortuko litzateke. Hala ere, arreta berezia jarri behar da UKE-k TORI eramaten badu; kasu horretan ez da zigorik izango eta teknika baloratuko da.

3º.- DEBEKATUTA DAGO APLIKATZEA.

HUTSEGITE ARINAK:

- Lepoari zuzenean heldu, besoa jaurtiz (heldulekuen ataleko edozein puntu)
- ERI SEOI NAGE
- UKE geldirik dagoen bitartean, lepoa eta/edo sorbaldaren inguruan kanpora biratzea indarrez. (Sonomama ematen da) (Betiere arriskua antzematen denean).
- SODE GURUMA

3. 1.- HUTSEGITE ARINEN ZIGORRAK

Lehen aldiz debekatutako egintza bat egitea zigorrik gabeko ABISU bat emateko arrazoa izango da.

Debekatutako egintza bat egiten duen bigarren aldian, aldez aurretik jakinarazita, SHIDOrekin zigortuko da, aurkako judokari 5 PUNTU gehituta.

Debekatutako egintza bera errepikatzen duen hirugarren aldian, berriro zigortuko da SHIDOrekin, eta beste 5 PUNTU gehituko dizkio aurkako judokari.

Hutsegite beragatik kargu hartu behar zaion laugarren aldian, SHIDO zigortuko da, aurkariari 10 PUNTU gehituta.

HUTSEGITE LARRIAK:

- TORI UKEren gainera botatzen den tekniketan intentzionalitatea ikusten bada
- SUTEMI WAZAren teknika guztiak



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

- SEOI NAGE, belaun bat edo bi bermatuta
- Torik gerrikoaren azpitik heltzeko erabiltzen dituen teknika guztiak
- UTSURI GOSHI
- USHIRO GOSHI
- SHIME WAZA
- KANSETSU WAZA
- TANI OTOSHI

3º HUTSEGITE LARRIEN ZIGORRAK

Aurreko ataletan zehaztutako falta larria lehen aldiz egitea zuzenean zigortzeko eta aurkariari bost puntu emateko kausa izango da.

Bigarren aldiz beste ekintza debekatu bat egiten badu, berriro zigortuko da eta judoka aurkariari 5 puntu gehiago gehituko zaizkio.

Hirugarren aldiz aurreko ataletan zehaztutako ekintza debekatu bat errepikatzen badu, berriro zigortuko da, eta oraingoan HANSOKU MAKE jasoko du, 10 puntu berehala gehituz eta borroka amaituz, judoka aurkariari 20 puntu lortuz.

*Epaileak beti azalduko dio haurra zigorra emateko arrazoia.

Epaileak ekintza batek ARRISKU HANDIA izan duela uste badu (adibidez, burua UCHI MATA-n sartzea), lehen aldian HANSOKU MAKE jarri ahal izango du, judoka aurkariari 20 puntu gehituz.

4. TACHI-WAZA (JUDO OINEZ) TEKNIKEN BALORAZIOA

YUKO proiektzio guztiak 1 puntu izango du.
WAZA-ARI proiektzio guztiak 5 puntu izango ditu.
IPPON proiektzio guztiak 10 puntu izango ditu.

5. NE-WAZA (JUDO LURRA) TEKNIKEN BALORAZIOA

NE-WAZA-n geldialdia lortzen denean, honela baloratuko da:

4 segundo arteNADA

5-9 segundo YUKO

10 eta 19 segundo artean..... WAZA-ARI 5 PUNTU

20 segundoraIPPON 10 PUNTU



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

6. BORROKEN IRAUPENA

Borroka amaituko da lehiakideetako batek 20 puntu lortzen duenean, edo borroka-denbora bi minutu igaro denean.

WAZA-ARI proiektzio baten bidez lortzen denean, lurreko lanarekin jarrai daiteke, geldialdiak 15 segunduko iraupena izan dezake, horrela lurreko IPPON bat lortuz eta 10 puntu gehiago eskuratuz.

Geldialdi bidezko IPPON bat lortzen denean, oraindik 20 puntu lortu ez badira, borroka zutik jarraituko da.

*Lehiakide batek 10 puntu baditu, ondoren Waza-Ari bat markatzen badu (5 puntu gehiago) eta berehala inobilizatzen badu, ez da beharrezkoa inbolizazioaren denbora amaiera arte eramatea; 6 segundoetan pitoa jo beharko da.

* BORROKEN ARTEKO BERRESKURAPEN DENBORA:

Gutxienez, azken borrokaren iraupenaren bikoitza utziko zaie, adibidez: aurreko borrokak minutu bat iraun bazuen, lehiakideak gutxienez bi minutuko atsedena hartu beharko du.

7. BORROKAREN IRABAZLEA

Borroka amaitu aurretik 20 puntu lortzen dituen lehiakidea irabazlea izango da; edo, bestela, borroka amaieran puntu gehien lortu duenak (adibidez: 3 WAZA-ARI = 15 PUNTU 1 IPPON = 10 PUNTU baino gehiago dituenak) irabaziko du.

*Lehiakide batek borroka 25 PUNTUekin amaitzen badu (adibidez: 1 Ippon + 1 Waza-Ari + 1 Ippon = 25 Puntu), beti 20 PUNTU kontatuko dira.

8. LAGUNTZA MEDIKUA

Tratamendu medikoekin erabat malgutasuna egongo da.

9. UNIFORMETASUNA

Judogia kotoizkoa izango da, ez oso gogorra, lehiakideen adinari egokitutako euskarria eragozten ez duena.

Honako neurri hauek eskatu ahal izango dira:

Mahuka eta galtzen zabalera: 5etik 8 zentimetro arteko soberakina.

Mahuka luzera: belaun-azpiko erdira baino gehiago gaintituz.

Galtzen luzera: bernazakilatik erdiraino baino gehiago gaintituz.



JUDOKO LEHIAKETAREN ETA ARBITRAJEAREN

BENJAMIN, ALEVIN ETA INFANTIL KATEGORIETARAKO

Lehiakide guztiek eraman beharko dute judogi ZURIA bakarrik. (EZ da judogi urdinik onartuko, antolaketa irizpidea izan ezik).

10. URREZKO TEKNIKA

- * “Urrezko Teknika” sub-15 kategorietan bakarrik aplikatuko da, inoiz ez beheko kategorietan (benjaminak, alebinak).
- * Arau horien interpretazioei buruzko edozein zalantza izanez gero, Federazio honetako Batzorde Teknikoak eta Arbitraje Batzordeak erabakiko dute azken erabakia.