



Temporada 2025/2026

REGLAMENTO MENORES DE 12 AÑOS



NÚMERO DE JUGADORES	Se practica a XII	
CAMBIOS	Ilimitados durante las pausas y/o por lesión	
TERRENO	56 metros X 45 metros	
BALÓN	Talla 4	
TIEMPO DE JUEGO	Tiempo máximo media jornada : 60 minutos	
ARBITRAJE	1 árbitro joven de categoría superior formado para ello y 1 educador-acompañante (encargado del arbitraje de la melé y de la seguridad).	
JUEGO DESLEAL	Desde el cambio temporal de 2 min. a la exclusión definitiva, según la gravedad de la falta. El cambio es obligatorio. Si brutalidad caracterizada o reincidencia, exclusión definitiva de la jornada.	
PLACAJE	El placaje se ejecuta obligatoriamente con los dos brazos , debe obligatoriamente realizarse al nivel de la cintura . Todo placaje por encima de esa parte o sin usar los 2 brazos será sancionado. Un jugador que es culpable de un placaje peligroso debe ser sistemáticamente excluido por el arbitro (2 minutos) con cambio. El proyectar a un jugador y la zancadilla con la mano están prohibidos.	
PUESTA EN JUEGO	¿dónde?	¿cómo?
SAQUE DE INICIO	En el centro del campo	Puntapié a bote pronto Adversarios a 10 metros El balón debe pasar los 10 metros
SAQUE DESPUÉS DE UN ENSAYO	En el centro del campo por el equipo que ha recibido el ensayo	
SAQUE DE "LINEA DE MARCA"	Sobre la línea de ensayo	Puntapié a bote pronto Adversarios a 10 metros El balón debe pasar los 10 metros
SAQUE DE "22"	A 10 metros de la zona de ensayo	Puntapié a bote pronto
GOPE DE CASTIGO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Reglamento Rugby XV – Adversarios a 5 metros
GOLPE FRANCO	En el lugar de la falta, A 5 metros de cualquier línea	Reglamento Rugby XV – Adversarios a 5 metros
SAQUE LATERAL INDIRECTO	En el lugar de salida, A 5 metros mínimo de la zona de ensayo	Saque lateral = Conquista disputada 1 lanzador, 2, 3 o 4 saltadores y un medio melé Para los oponentes, 1 jugador en frente de cada atacante (lanzador, saltador y medio-melé) Sin ayuda al saltador Principio del alineamiento a 3 metros. Fin de alineamiento determinado por el último jugador atacante del alineamiento (cierre) El jugador opuesto al lanzador a 2 metros del alineamiento (lateral y profundo) Los medio-melés a 2 metros del alineamiento Saque rápido autorizado, respetando las líneas de fuera de juego No-participantes a 5 metros
SAQUE LATERAL DIRECTO	Puntapié en la zona de 10 metros y de ensayo : En el lugar de salida	
	Puntapié fuera de la zona de 10 metros : En el punto del puntapié	
BALÓN ADELANTADO O INJUGABLE	En el lugar de la falta, a 5 metros de cualquier línea	Melé educativa sin impacto 3+2 contra 3+2: Empuje autorizado en el eje, limitado a la conquista del balón (balón detrás de los pies de una de las primeras líneas). Se puede talonear. Imposibilidad de ganar el balón de nuevo. Línea de fuera de juego a 5 metros. Los jugadores "+2" se colocan con 3ª líneas alas (frankers), se agarran a la camiseta del pilar, están de pie y no empujan. No pueden jugar hasta que acabe la melé. 3 mandamientos para la formación de la melé educativa sin impacto: 1. MAKURTU - 2. LOTU - 3. PREST Luego mandamiento no-verbal del arbitro para la introducción del balón. El medio-melé introduce inmediatamente. Su adversario se coloca a su lado sin seguir la progresión del balón o detrás de su melé en el eje. La melé nunca se repite. Agarres incorrectos, mala postura o por cuestiones de seguridad : golpe franco Cuando no se determina la falta o el balón es injugable: golpe franco para el equipo que introduzca.
CUANDO EL ARBITRO PITA, EL JUGADOR DEL EQUIPO QUE HA HECHO LA FALTA DEJA INMEDIATAMENTE EL BALÓN EN EL LUGAR DE LA FALTA SINO, SANCIÓN (GOLPE FRANCO O 5 METROS MAS O SUBSTITUCIÓN SI SE PRODUCEN FALTAS REPETIDAS) 6 ENSAYOS DE DIFERENCIA EN CUALQUIER MOMENTO : RESULTADO DEFINITIVO Y OBLIGACIÓN DE EQUILIBRAR LOS EQUIPOS SEA COMO SEA.		
A PARTE DE ESTAS MODIFICACIONES, LAS REGLAS DEL RUGBY XV "IRB SUB19" SON APLICABLES (Juego con el pie autorizado desde las manos)		